

CS3.1 (8 Heures)				CS4.1 (9 Heures)				CS3.2 (8 Heures)				CS4.2 (9 Heures)				CS4.3 (9 Heures)			
GYMNASÉ C7 6, allée Jean Monnet - 86000 Poitiers		Salle	Intervenants	GYMNASÉ C7 6, allée Jean Monnet - 86000 Poitiers		Salle	Intervenants	GYMNASÉ C7 6, allée Jean Monnet - 86000 Poitiers		Salle	Intervenants	GYMNASÉ C7 6, allée Jean Monnet - 86000 Poitiers		Salle	Intervenants	GYMNASÉ C7 6, allée Jean Monnet - 86000 Poitiers		Salle	Intervenants
19/10/2026				20/10/2026				15/02/2027				16/02/2027				17/02/2027			
9h	Accueil des stagiaires	GYMNASÉ C7	Frédéric Roy + intervenants	8h30	Accueil des stagiaires	GYMNASÉ C7	Frédéric Roy + intervenants	9h	Brainstorming (Présentation du défi)	GYMNASÉ C7	Frédéric Roy + intervenants	8h30	Accueil des stagiaires	GYMNASÉ C7	Frédéric Roy + intervenants	8h30	Accueil des stagiaires	GYMNASÉ C7	Frédéric Roy + intervenants
9h30	Brainstorming sur les défis (Présentation d'une séance d'entraînement)			9h	Brainstorming sur les défis (Présentation d'une attaque et défense Homme à Homme)			9h30	Les méthodes d'apprentissage sur la gestion du sumombre			9h	Brainstorming sur les défis (Présentation d'une attaque et défense H/H avec écran)			9h	Brainstorming sur les défis (Présentation d'une attaque et défense H/H Tout-Terrain)		
10h	Les méthodes d'apprentissage sur le rebond défensif et relance			9h30	Les méthodes d'apprentissage sur une organisation offensive à 5 joueurs			10h30	Créer des situations de jeu sur le sumombre offensif (Avantages/Espaces)			9h30	Les méthodes d'apprentissage sur une organisation offensive à 5 joueurs			9h30	Les méthodes d'apprentissage sur une organisation offensive à 5 joueurs		
10h45	Créer des situations pédagogiques sur le rebond défensif et relance			10h30	Créer des situations de jeu réduit facilitant le transfert dans le jeu à 5 sans écran			12h30	DEJEUNER			10h30	Créer des situations de jeu réduit facilitant le transfert dans le jeu à 5 avec écran			10h30	Créer des situations pédagogiques d'organisation OFF/DEF Tout-Terrain		
12h30	DEJEUNER			12h30	DEJEUNER			13h30	Brainstorming sur la défense du sumombre offensif			12h30	DEJEUNER			12h30	DEJEUNER		
13h30	Brainstorming sur le rebond offensif et repil défensif			13h30	Brainstorming sur l'organisation défensive à 5 joueurs sans écran			14h00	Les méthodes d'apprentissage sur la défense du sumombre offensif			13h30	Brainstorming sur l'organisation défensive à 5 joueurs avec écran			13h30	Brainstorming sur l'organisation attaque et défense de zone press tout-terrain		
14h00	Les méthodes d'apprentissage sur le rebond offensif et repil défensif			14h00	Les méthodes d'apprentissage sur une organisation défensive à 5 joueurs			14h45	Créer des situations sur la défense du sumombre offensif.			14h00	Les méthodes d'apprentissage sur une organisation défensive à 5 joueurs			14h00	Identifier les différentes organisations défensives à 5 tout-terrain		
14h45	Créer des situations pédagogiques sur le rebond offensif et repil			14h45	Créer des situations défensives de jeu réduit facilitant le transfert dans le jeu à 5 sans écran			16h00	Présentation de situation pédagogique de la transition offensive du tout terrain vers le 3 terrain « continué »			14h45	Créer des situations défensives de jeu réduit facilitant le transfert dans le jeu à 5 avec écran			14h45	Définir ses principes de jeu et créer des organisations collectives tout-terrain OFF/DEF		
16h00	Créer des actions sur le rebond offensif et la relance du jeu. Expliquer, démontrer et commenter une action de jeu			16h00	Créer un mouvement offensif de jeu à 5 joueurs (Conditions de réussite) Expliquer et démontrer l'organisation à 5 joueurs			16h45	Présentation de situation pédagogique sur la défense des avantages (Espaces- Ballon)			16h00	Créer un mouvement offensif de jeu à 5 joueurs avec écran (Conditions de réussite) Expliquer et démontrer l'organisation à 5 joueurs			16h00	Identifier les différentes organisations défensives à 5 demi-terrain		
17h30	Brainstorming et défi (Construire et animer une situation pédagogique sur le sumombre offensif)			16h45	Créer un mouvement défensif de jeu à 5 joueurs (Conditions de réussite) Expliquer et démontrer l'organisation à 5 joueurs			17h30	Brainstorming et bilan de la formation			16h45	Créer un mouvement défensif de jeu à 5 joueurs (Conditions de réussite) Expliquer et démontrer l'organisation à 5 joueurs			16h45	Définir ses principes de jeu et créer des organisations collectives dem-terrain OFF/DEF		
18h00	Fin de stage			17h30	Présenter un temps fort de l'organisation off à 3 - Expliquer et démontrer une action de jeu			18h00	Fin de stage			17h30	Présenter un temps fort de l'organisation off à 3 avec écran - Expliquer et démontrer une action de jeu			17h30	Présenter un temps fort de l'organisation off à 3 - Expliquer et démontrer une action de jeu		
				18h15	Atterrissage et défi (Construire et animer une situation d'attaque et de défense H/H avec écran)							18h15	Atterrissage et défi (Proposer une organisation offensive et défensive tout-terrain)			18h15	Atterrissage et défi (Proposer une organisation offensive et défensive tout-terrain)		
				18h30	Fin de stage							18h30	Fin de stage			18h30	Fin de stage		

E-learning
3 heures de e-learning CS3 via la plateforme fédérale TEACH UP. Celui-ci débutera le 19 octobre 2026 et devra être finalisé le 19 février 2027

E-learning
3 heures de e-learning CS4 via la plateforme fédérale TEACH UP. Celui-ci débutera le 19 octobre 2026 et devra être finalisé le 19 février 2027

E-learning
3 heures de e-learning CS3 via la plateforme fédérale TEACH UP. Celui-ci débutera le 19 octobre 2026 et devra être finalisé le 19 février 2027

E-learning
3 heures de e-learning CS4 via la plateforme fédérale TEACH UP. Celui-ci débutera le 19 octobre 2026 et devra être finalisé le 19 février 2027

E-learning
3 heures de e-learning CS4 via la plateforme fédérale TEACH UP. Celui-ci débutera le 19 octobre 2026 et devra être finalisé le 19 février 2027